

Stéphane De Todaro

Lead Technique · Architecture · Infrastructure · Développement

> sdetodaro@gmail.com

> super-dev.app

> github.com/Nayruuu

> Le Raincy (93) · remote / hybride

9 ans

D'EXPÉRIENCE

Bout en bout

DE LA CONCEPTION AU RUN

2 libs

OPEN-SOURCE PUBLIÉES (NUGET)

100 %

ADOPTION DE MON PLUGIN IA

◆ PROFIL

Lead technique et architecte full-stack, freelance depuis 2018.

Je **conçois**, **industrialise** et **exploite** des plateformes SaaS sur Azure : architecture microservices, infrastructure automatisée et développement full-stack, du pilotage d'équipe au run en autonomie.

En parallèle, je publie des **moteurs logiciels open source** et j'outille les équipes avec l'**IA**.

◆ EXPÉRIENCE

2018 - aujourd'hui

Lead Technique · Giraudy

ex-Exterion Media · via SDT Consulting · Issy-Les-Moulineaux

Socle technique de la plateforme qui pilote **plus de 3 000 panneaux publicitaires** et par laquelle transite le **chiffre d'affaires de l'entreprise** : une vingtaine de microservices et une demi-douzaine d'applications sur Azure.

Encadrement jusqu'à 4 développeurs et revue de code ; capable de piloter l'équipe comme d'assurer seul le run.

2018 - 2021 · CONSTRUCTION DE LA PLATEFORME

Conçu l'**architecture microservices** : chaque service propriétaire de sa base, API GraphQL (HotChocolate), orchestration et passerelle Ocelot.

Refondu le **modèle d'autorisation** (rôles et droits) sur l'ensemble des services.

2021 - 2024 · INDUSTRIALISATION

Industrialisé l'**infrastructure Azure en Terraform** : **près de 40 pipelines** de déploiement automatisés et parité préprod/prod, là où tout était manuel.

2024 - AUJOURD'HUI · RUN AUTONOME & OUTILLAGE IA

Maintenu en autonomie **une dizaine d'applications et services** (CRM, commandes, mobile, back-offices, APIs, infrastructure), **montées de version majeures** comprises (Angular 14→20, .NET Core→9).

Migré une application **PHP legacy vers .NET** avec mon outillage IA : **31 modules en 3 semaines**.

Conçu un **plugin IA interne** (Claude Code) qui automatise le répétitif : onboarding complet d'un développeur en une commande (accès Azure AD / Azure DevOps / RBAC et installation du poste, contre une journée d'admin auparavant), gestion des tickets et PR, conventions et revues de code.

Construit en un mois, adopté par toute l'équipe.

Angular 14→20

.NET Core→9

Azure Functions

Service Bus

Firebase

GraphQL

Terraform

SQL Server

Docker

2018

Migration SQL · LexisNexis

Consultant · via Itecor · Paris

Génération automatisée de scripts SQL, PowerShell, tests xUnit.

2017 - 2018

Lead développeur full-stack · Bolloré Logistics

Consultant · via Code Insider · Puteaux

Refonte du **moteur de validation** (front/back), optimisation de procédures stockées, architecture MVVM.

Mentorat d'une équipe de 4 développeurs.

Knockout

.NET Core 2.0

MVVM

SQL Server

◆ PROJETS & OPEN SOURCE

> OPEN SPACE.EXE

jouable en ligne

Moteur FPS à rendu logiciel (BSP) écrit de zéro.

Deux backends de rendu (CPU 8 threads, WebGPU), **1113 tests**.

Livré en pilotant une IA.

TypeScript

WebGPU / WGSL

Web Workers

SharedArrayBuffer

> FluentGraphQL

NuGet · MIT

Query-builder GraphQL **fluent** et **type-safe** pour .NET.

Performances mesurées par **benchmarks reproductibles** (.NET 9).

C#

.NET 9

GraphQL

> NgSharp v3

NuGet · MIT

Moteur de templates **interprété**, façon Angular, pour .NET : **agnostique du format**, il parse n'importe quel fichier texte avec une connaissance fine du HTML (parser maison).

Zéro dépendance, aucune génération de code, démarrage à froid instantané : **Native AOT**, trimming, serverless.

Pour PDF, e-mails, JSON/CSV et HTML serveur.

C#

.NET

Native AOT

parser HTML

> UNIVERSE MAP

prototype

Carte 3D interactive de l'univers, dans l'esprit de Google Maps : zoom continu du système solaire au Groupe local, sur cinq ordres de grandeur.

Éphémérides analytiques locales, 10 000 étoiles du catalogue HYG, moteur d'éclipses solaires et lunaires (ombre, pénombre, vues au sol). **434 tests**.

Tout dans le navigateur : fichiers statiques, zéro backend.

Angular 21

Three.js

TypeScript